

Dokumentation zur Textbearbeitung am MC 80.31-E

=====

Übersicht

1. Vorbereitung
 - 1.1. Rechner ist noch nicht in Betrieb
 - 1.2. Rechner ist schon in Betrieb
 - 1.2.1. Freies Segment steht zur Verfügung
 - 1.2.2. Kein freies Segment
 - 1.2.2.1. Datei wird nicht mehr benötigt
 - 1.2.2.2. Datei auslagern
2. Dokumentation Texteditor ED
3. Arbeit mit dem Drucker K 6311
4. Aufbau der Seiten
5. Sonderfunktionen
6. Minimalprogramm zur Textbearbeitung einer neuen Datei
7. Arbeit mit WV- und GM-Dateien unter QEDix
8. Kopiermodus
 - 8.1. Kopiermodus über MC 80.31-F1000
 - 8.2. Texttransfer zum Drucker XF42
- 9.
- 10.

Bedeutung der Abkürzungen

- BIS - Bildschirm des MC 80.31-E
- lwnr - Nummer des Kassettelaufwerkes
 linkes LW: Nr. 1
 rechtes LW: Nr. 2
 Bei Benutzung des LW-Nr. 1 kann die "lwnr" Angabe entfallen.
- "Co-x" - die grüne Taste und die entsprechende x-Taste ist gleichzeitig zu drücken
- WV - Datei mit Wirtschaftsverträgen
- GM - Datei mit Grundmittelaufstellung
- name, dateiname - Name einer Textdatei oder Kassettendatei
- BA-Datei - Objektcode-/Quelldatei des Blockassemblers

Die Texteditoren QEDIT und ED sind Programme zur Eingabe, Korrektur und zum Drucken von Texten. Die Texte stehen im RAM-Speicher (KB 07) und können nach der Bearbeitung auf Massenspeicher ausgelagert werden. Ebenso können Texte vom Massenspeicher eingelesen und anschließend mit den Texteditoren weiterbearbeitet werden. Mit den Texteditoren können allgemeine Texte und Programmquellen erstellt werden. Es sind Großbuchstaben, Kleinbuchstaben, Ziffern und Zeichen darstellbar.

>> H I N W E I S :

=====

Für jede Datei, die auf Kassette aufgezeichnet wird, ist im Kassetteneinhaltsverzeichnis folgendes einzutragen:

Dateiname von - bis



WRITE lwnr,dateiname,KB,ramanfang,ramende

2. Dokumentation Texteditor ED

Der Texteditor befindet sich im Schreibmaschinenmodus (Shift + Buchstabe = Großbuchstabe) und im Korrekturmodus (eingegabene Zeilen überschreiben vorhandene Zeilen).

Kommandos in ED

Co-x bedeutet grüne Taste und Taste x gedrückt

Co-A - Bild geht an den Textanfang

Co-W - Bild geht an das Textende

Co- - vorhergehende Zeile

Co- - nächste Zeile

Co-U - Bild um n Zeilen nach unten rollen

Co-O - Bild um n Zeilen nach oben rollen
Co-O und Co-U koennen mit der OFF-Taste abgebrochen werden

Co-G - suchen der 1. Zeichenkette "zeichenkette" im Text

Co-N - weitersuchen der Zeichenkette "zeichenkette" ab Position

Co-E - Einfuegemodus wird eingestellt

Co-D - Anzahl der Zeilen die geloescht werden
* Co-D und ENTER-Taste: 1 Zeile wird geloescht
* OFF-Taste druecken: keine Zeile wird geloescht
* max. 255 Zeilen (ab der akt. Zeile) koennen geloescht werden

Co-I - Einfuegen eines Textes aus einem angegebenen RAM-Bereich von Adresse bis Adresse im Segment x
Als Bedingung musz genuegend freien RAM vorhanden sein!

Co-Z - Zeichen pro Zeilen und Zeilen pro Seite einstellen

Co-P - Drucken des Textes ab der aktuellen Zeile
Mit der OFF-Taste kann der Druckvorgang abgebrochen werden.

ENTER-Taste - aktuelle Zeile uebernehmen

OFF-Taste - letzte Eingabe(zeile) loeschen
* Verlassen des Einfuegemodus
* Abbruch des Rollens
* Anhalten des Druckers, Weiterarbeit mit beliebiger Taste moeglich, bei nochmaliger OFF-Taste druecken: Abbruch des Druckens

Co-OFF - Verlassen des Texteditors

Co-C - eine Seite weiterbloettern

Co-T - Umschaltung auf Grozsbuchstaben

Co-F - Seitenvorschub einfuegen (OOCH)

Co-V - Anzeige der Versionsnummer

CL-Taste - Loescht das Zeichen auf der aktuellen Kursorposition

-> und <- - Kursor bewegen

<--I - Kursor an den Zeilenanfang

I-->I - Kursor auf die naechste Tabulatorposition

Co- I-->I - Kursor an die nachste Tabulatorposition (wirkt nur bei neuen Zeilen!)
* eine Tabulator ab Kursorposition einfuegen
* ein Lehrzeichen auf Kursorposition einfuegen

moegliche Fehlermeldungen:

beim Aufrufen - ERROR XC7: eingegebener Dateiname nicht im Speicher
- ERROR X48: RAM-Kettungsfehler

beim Einfuegen mit 'ENTER' oder Co-I:

- 'SPEICHER VOLL': nicht genuegend freier RAM (OFFH) am Textende
- 'KEIN ASCII-ZEICHEN AUF Xnnnn': es kann nur Text eingefuegt werden

3. Arbeit mit dem Drucker K 6311

Voraussetzung: Drucker ist betriebsbereit und das Treiberprogramm ist in der RAM-Kette enthalten. Eine Kontrolle ist mit "CAT 2" möglich.

Arbeitsschritte:

- | | | | |
|-------------------------|---------------|---------------|----|
| 1. "DEFINE" eingeben | BIS: CON..... |X01.0AFE | 01 |
| 2. ENTER-Taste druecken | BIS: CON..... |X01.0AFE | 02 |
| 3. ENTER-Taste druecken | BIS: CON..... |X01.0AFE | 03 |
| 4. ENTER-Taste druecken | BIS: KLOG.... |X01.1000 | 04 |
| 5. ENTER-Taste druecken | BIS: LPS11... |X01.E580 | 00 |
| 6. "05" eingeben | BIS: LPS11... |X01.E580 | 05 |
| 7. ENTER-Taste druecken | | | |
| 8. "TINI 05" eingeben | | | |
| 9. "ED name" eingeben | | | |
- Einsprung in den Texteditor ED.
- | | | | |
|---------------------------------|-----------------------|--|--|
| 10. "Co-Z" druecken | BIS: Anzahl Zeilen:? | | |
| 11. Zeilenzahl/Seite eintippen | | | |
| 12. ENTER-Taste druecken | BIS: Anzahl Zeichen:? | | |
| 13. Zeichenzahl/Zeile eintippen | | | |
| 14. "Co-P" druecken | | | |

Es beginnt der Druck der Datei. Mit der OFF-Taste kann der Druckvorgang unterbrochen werden.

4. Aufbau der Seiten

Zeile 1: 2 Striche eingeben, Bedeutung: Seitentrennung

Zeile 6: Textbeginn oder Seitenzahl (Seite 2,....)

Zeile 9: Textbeginn bei Seitenzahlangebe

Es kann bis zur 65. Zeile geschrieben werden.

5. Sonderfunktionen

Sonderteaste

DRU - Ausgabe des akt. Bildschirminhaltes (ohne die letzte Zeile) auf das Druckwerk F 1000

ASM - Blockassembler wird in das 1. Segment geladen

BK - Abbruch eines Assembler- oder Basic-Programmes

erst ab 08/89 nutzbar:

BAS - Graphic-Basic V.8 wird in das 2. Segment geladen

zeitweilig benutzbare Sondertasten:

QZ - Quelltexteditor wird in das 2. Segment geladen

Ersatz: "RAMTRAN QEDIX,seg" lädt Quelltexteditor in Segment seg

LP - Druckertreiber wird in den RAM geladen

Ersatz: "RAMTRAN K6311" lädt Druckertreiber in den RAM

*Die RAMTRAN-Funktion kann mit
'CAT 1' kontrolliert werden.*

BIS: RAMTRAN ---

... 0/001 0/001 ...

kann nach Punkt 5 (Zeile mit b. Sondertaste) und das Segment als seg. gelade werde.

7.

7. Arbeit mit den WV- und GM-Dateien unter QEDIX

Bedingung: der Quelltexteditor musz ab der Adresse 4000H stehen. QEDIT ist nicht segmentfaehig. Deshalb wurden zu den Textdateien WV6,8, WV7, WVEX verschiedene QEDIX geschaffen, um bei Bedarf in 2 oder 3 Segmenten arbeiten zu koennen. Der Quelltexteditor QEDI2 kann mit der Taste "Q2" z.Z. in das 2. Segment geladen werden. Die RAM-Kettung wird automatisch auf die Adresse 05000H gefuehrt. Ab dieser Adresse beginnen die WV- und GM-Dateien. Die Auslagerung der Datei erfolgt ab der Adresse 05000H. Dateiende ist mit Hilfe von ED zu ermitteln.

Arbeitsschritte:

1. "QEDIX name" eingeben
 - ~~"QEDIT name" fuer WV6, WV8, AM, GM, MM~~
 - ~~"QEDI2 WV7" fuer WV7~~
 - ~~"QEDI3 WVEX" fuer WVEX~~wenn der Name nicht bekannt ist, dann:
 - "CAT 7" eingeben
 - Name ablesen (Kennbyte 07), sonst keine Textbearbeitung moeglich

Kommandos in QEDIT

- Co-x bedeutet grueene Taste und Taste x gedrueckt.
- Co-A - Bild geht an den Textanfang
 - Co-W - Bild geht an das Textende
 - Co- - Bild um eine Zeile nach oben rollen
 - Co- - Bild um eine Zeile nach unten rollen
 - Co-U - Bild um n Zeilen nach unten rollen
 - Co-D - Bild um n Zeilen nach oben rollen
- Co-D und Co-U koennen mit der OFF-Taste abgebrochen werden
- Co-S - loeschen der aktuellen Zeile
 - Co-G - suchen der 1. Zeichenkette "zeichenkette" im Text
 - Co-N - weitersuchen der Zeichenkette "zeichenkette" ab Position
 - Co-G und I - Zeilennummer suchen
 - Co-E - Einfuegemodus einschalten
 - Co-OFF - Verlassen des Quelltexteditors
 - Co-M -- Zusatzmenue:
 - +S Tabulator setzen, Abschluss mit der ENTER-Taste
 - +A Aussortieren einer Zeichenkette mit Anzahl der auszusortierenden Zeilen (nach dieser Zeichenkette) an das Textende. Wenn dabei der reservierte RAM-Bereich ueberschritten wird, kommt es zur Zerstoeerung der nachfolgenden Dateien!
 - +F Formatieren xx Zeilen pro Seite, 045 ist voreingestellt kann Werte von 001 bis 999 erhalten
 - +U Umlagern einer Zeichenkette von: xxxx bis: xxxx Das Loeschen wird abgefragt, die neue Position ist die Anzeigeposition
 - +T Tauschen VON: zeichenkette/zeile (analog Co-G) BIS: zeichenkette/zeile (analog Co-G) ALT: alte zeichenkette NEU: neue zeichenkette \
- CL-Taste - Loescht das Zeichen auf der aktuellen Cursorposition
- > und <- Cursor bewegen
 - <-I Cursor an den Zeilenanfang
 - T->I Cursor auf die letzte Tabulatorposition